

Van der Linde | seizoen 2016 – 2017

Reglement op de interne competitie

1. De interne competitie bestaat uit drie groepen die een gelijk aantal spelers hebben, als dit niet mogelijk is hebben tenminste de A- en B-groep een even aantal spelers. Er wordt twee keer per seizoen een competitie gespeeld.
De laatsten van de A-groep en de B-groep spelen in de volgende competitie in een groep lager.
De winnaars van de C-groep en de B-groep spelen in de volgende competitie in een groep hoger.
De twee competities staan los van elkaar, punten worden dus niet opgeteld.
Clubkampioen is de speler die eerste is geworden in de A-groep. Als er hierdoor twee winnaars zouden zijn, wordt een finalematch gehouden om te beslissen wie clubkampioen wordt.
2. De competitieleider kan een nieuwe speler op grond van de beginrating in de A-groep of B-groep laten beginnen, in dat geval geldt dat er een extra speler degradeert, zodat de groepen zoveel mogelijk gelijk van aantal blijven.
3. Als twee spelers hetzelfde aantal punten hebben, geldt het volgende:
Bij gelijke stand geldt eerst het onderling resultaat. Daarna zijn de weerstandspunten beslissend. De weerstandspunten bestaan hierbij uit:
 - a. de punten van spelers die in de interne competitie verslagen zijn.
 - b. de helft van de punten van spelers waartegen in de interne competitie remise is gespeeld.Gaat het niet om een plaats die tot promotie of degradatie leidt, wordt daarna de eindstand bepaald op alfabetische volgorde van achternaam.
Anders moet een beslissingswedstrijd gespeeld worden.
4. Het speeltempo is **40 zetten in 1 uur en 45 minuten**; als een van de vlaggen valt (na 40 zetten) dan worden beide klokken 15 minuten teruggezet. In de resterende tijd moet de partij worden uitgespeeld volgens de snelschaakregels. Daarbij geldt het volgende:
 - a. Een onreglementaire zet leidt niet tot verlies. Een koning mag dus niet worden geslagen.
 - b. Een speler mag remise claimen als zijn tegenstander er op uit is om hem door de vlag te jagen, zonder dat dit door de stelling op het bord wordt gerechtvaardigd.**Attentie:** het vallen van de vlag moet door de spelers zelf worden geconstateerd in het geval van uitvluggeren.
5. Voor jeugdspelers bestaat de mogelijkheid om de partijen met een ander speeltempo te spelen. Dit moet vóór aanvang van de competitie door de competitieleider worden goedgekeurd.
6. De wedstrijden beginnen zo mogelijk om half acht, tenzij in onderling overleg een ander tijdstip is afgesproken. Dit moet echter bij de competitieleider gemeld worden. Wedstrijden moeten vier weken nadat deze gepland zijn ingehaald zijn.
Als dit niet het geval is geldt de partij als reglementair verloren voor de speler die dit volgens de competitieleider te verwijten valt. De partij telt dan niet mee voor de rating.
7. Een speler die om half negen nog niet aanwezig is zonder kennisgeving bij zijn tegenstander heeft de partij verloren. In dat geval telt de partij niet mee voor de rating.
8. Als een speler zich terugtrekt uit de competitie, worden de nog te spelen partijen reglementair verloren verklaard. Als op dat moment minder dan de helft van de geplande competitiepartijen uit het programma gespeeld zijn, komen de gespeelde partijen te vervallen.
9. De rating wordt bepaald uit de partijen voor de competitie, de Lindebokaal, en de Lutjebeker. Ook de externe competitie- en bekerwedstrijden tellen hierbij mee.

Van der Linde | seizoen 2016 – 2017

Reglement op de interne ratingbepaling

1. Voor de berekening van de rating gelden alle partijen die in clubverband zijn gespeeld; snelschaakpartijen en rapidpartijen tellen niet mee. Het moet partijen betreffen met een reglementaire speeltijd van minstens 1,5 uur per persoon per partij.
2. Voor spelers die geen rating hebben maar wel een KNSB - rating, wordt deze als beginrating vastgesteld.
3. Voor spelers die geen rating hebben en ook geen KNSB - rating wordt na 5 partijen een voorlopige rating vastgesteld. Deze is gelijk aan de rating die normaal is voor de behaalde score. Indien de score in deze 5 partijen 100 % of 0 % is, dan wordt de behaalde score verminderd, respectievelijk vermeerderd met 0.25 punt om de rating te bepalen.
4. Vanaf de 6e partij vindt ratingaanpassing plaats volgens onderstaande tabel.
5. Voor partijen tegen niet-ratinghouders geldt: een winstpartij levert +5 , een verliespartij - 5 punten op. Dit geldt niet als aan de tegenstander na de partij een rating kan worden toegekend: dan is deze rating al van toepassing op de zojuist gespeelde partij.
6. De rating is kan niet lager zijn dan 800.
7. Iemand wordt pas op de ratinglijst geplaatst als hij in het lopende seizoen minstens één partij tegen een ratinghouder heeft gespeeld. Voor spelers die één of meer seizoenen (maximaal 5) niet hebben gespeeld, zowel intern als extern en geen KNSB – rating hebben, wordt de nieuwe rating vastgesteld op de laatst bekende rating, verminderd met 20 punten voor elk seizoen dat er geen enkele partij is gespeeld.
8. Het systeem kan elk jaar voor het begin van het seizoen worden geijkt volgens de formule $c = n \cdot f$, waarbij n het aantal gespeelde partijen in het voorafgaande seizoen is en f een vaste factor, afhankelijk van de noodzakelijk geachte correctie.

Ratver	ZW	RE	SW		Ratver	ZW	RE	SW		Ratver	ZW	RE	SW
0 - 4	40	0	40		125-134	54	14	26		289-303	68	28	12
5- 13	41	1	39		135-144	55	15	25		304-320	69	29	11
14- 22	42	2	38		145-154	56	16	24		321-337	70	30	10
23- 31	43	3	37		155-165	57	17	23		338-356	71	31	9
32- 40	44	4	36		166-176	58	18	22		357-376	72	32	8
41- 49	45	5	35		177-187	59	19	21		377-399	73	33	7
50- 58	46	6	34		188-198	60	20	20		400-424	74	34	6
59- 67	47	7	33		199-209	61	21	19		425-453	75	35	5
68- 77	48	8	32		210-221	62	22	18		454-488	76	36	4
78- 86	49	9	31		222-234	63	23	17		489-532	77	37	3
87- 95	50	10	30		235-246	64	24	16		533-594	78	38	2
96-105	51	11	29		247-260	65	25	15		595-712	79	39	1
106-114	52	12	28		261-274	66	26	14		> 712	80	40	1
115-124	53	13	27		275-288	67	27	13					

Van der Linde | seizoen 2016 – 2017

Reglement op de Lutjebeker

1. Voor de Lutjebeker kunnen punten worden behaald:
 - a. in partijen voor interne competitie, in bekerpartijen en in vrije partijen, gespeeld op een clubavond, tot een maximum van één partij per avond.
 - b. in elke externe NOSBO - of KNSB - wedstrijd.
 - c. als men op een clubavond wel wil spelen, maar dat niet kan wegens het ontbreken van een tegenstander.

2. Bij interne wedstrijden hangt de score af van de actuele v.d.Linde - rating van de tegenstander; als deze na afloop van de partij nog geen rating heeft wordt uitgegaan van een rating van 1200. Als de tegenstander pas na afloop van de partij een rating kan worden toegekend, dan geldt deze voor de bepaling van de score.
Bij externe wedstrijden is de score onafhankelijk van de rating van de tegenstander.

3. Bij interne wedstrijden wordt de score als volgt berekend:
 - a. bij winst: 5% van de rating van de tegenstander
 - b. bij remise: 3% van de rating van de tegenstander
 - c. bij verlies: 2% van de rating van de tegenstander

4. Bij externe wedstrijden wordt de score als volgt berekend:
 - a. bij winst: 60 punten
 - b. bij remise: 40 punten
 - c. bij verlies: 20 punten

5. Als men niet kan spelen wegens het ontbreken van een tegenstander, dan worden 40 punten toegekend in de volgende gevallen:
 - a. als de tegenstander niet is opgekomen
 - b. als er geen tegenstander beschikbaar is terwijl men wel wil spelen; men moet dat dan wel voor 20.00 uur melden bij de wedstrijdleader, terwijl men bovendien tot 20.30 beschikbaar moet blijven om eventueel nog tegen een laatkomer te spelen.

6. Alle scores worden naar beneden afgerond op een geheel getal.

7. De clubkampioen en de bekerwinnaar kunnen de Lutjebeker niet winnen; voor alle andere leden geldt dat degene met de hoogste totaalscore op 24 juni in dat seizoen de winnaar van de Lutjebeker is.

8. Bij een gelijk aantal punten is de rating per 24 juni beslissend.

Van der Linde | seizoen 2016 – 2017

Reglement op de Lindebokaal

1. Het speeltempo is **40 zetten in 1 uur en 45 minuten**; als een van de vlaggen valt (na 40 zetten) dan worden beide klokken 15 minuten teruggezet. In de resterende tijd moet de partij worden uitgespeeld volgens de snelschaakregels. Daarbij geldt:
 - a. Een onreglementaire zet leidt niet tot verlies: een koning mag dus niet worden geslagen.
 - b. Een speler mag remise claimen als zijn tegenstander erop uit is om hem door de vlag te jagen, zonder dat dit door de stelling op het bord wordt gerechtvaardigd.**Attentie:** het vallen van de vlag moet door de spelers zelf worden geconstateerd in het geval van uitvluggeren.
2. De wedstrijden beginnen om half acht, tenzij in onderling overleg een ander tijdstip is afgesproken.
3. Een speler die om half negen nog niet aanwezig is zonder dat hij heeft afgezegd bij zijn tegenstander heeft de partij verloren. In dat geval telt de partij niet mee voor de rating.
4. Er wordt gespeeld volgens het afvalstelsel: de winnaar van de partij plaatst zich voor de volgende ronde.
5. Bij remise worden er snelschaakpartijen gespeeld met 10 minuten bedenktijd per persoon, totdat een van beiden wint. Voor de eerste beslissingspartij geldt dat de kleurverdeling verwisseld is ten opzichte van de normale partij. Deze beslissingspartijen tellen niet mee bij de rating.